

Numérique & logiciels

Les outils BIM en infrastructures et réseaux

ALIMENTER LA MAQUETTE NUMÉRIQUE BIM & RÉALITÉ VIRTUELLE AVEC MENSURA GENIUS V9

3 jours - 21 heures

Public concerné

- Ingénieur, Dessinateur-projeteur.

OBJECTIFS

- Donner toutes les bases pour maîtriser les process pour alimenter une maquette numérique avec le logiciel Mensura Genius v9.

MOYENS PÉDAGOGIQUES

- Supports de cours (numérique).
- Utilisation du logiciel (exercices).
- Questionnaire (QCM).

PRÉ-REQUIS

- Connaissance du monde de l'industrie du BTP & du VRD.
- Avoir la pratique de l'informatique.
- Connaissances de la maîtrise d'oeuvre et de l'exécution de projets VRD.
- Bonnes connaissances de tous les modules de Mensura Genius.
- Avoir suivi le module «Découverte du BIM».

Validation

- Attestation de formation.

1er Jour : Alimenter la maquette numérique BIM à partir de MENSURA

Analyse du processus :

Analyse de la convention BIM.
Analyse du workflow BIM.

Production des modèles :

Organisation de la production dans Mensura Genius.
Revue des objets Modélisés dans Mensura.

IPTIC-Numéro Déclaration d'Activité : 11 75 48018 75 - <https://iptic.fr/>

État des lieux des objets métiers Mensura exportables en IFC : 28/04/2022

Maitrise des Exports IFC, Format des fichiers :

- Les différentes versions du format IFC.
- Les différents formats des notes BIM (BCF, xml).

Les différentes classes d'objets IFC.

Organisation spatiale des objets.

Géoréférencement des objets.

Gestion des livrables :

Exportation de la maquette Mensura :

- Exportation Mono ou multifichier.

Importer une note BIM dans Mensura.

Renvoyer l'IFC mis à jour après modifications de la modélisation.

2ème Jour : Alimenter le logiciel de réalité virtuelle à partir de MENSURA.

Rechercher des objets Sketchup :

3D Warehouse :

- Rechercher un objet.
- Importer l'objet.
- Préparer l'objet Sketchup pour Mensura.

Modélisation dans Sketchup :

Apprendre à modéliser un bâtiment simple.

- Outils de dessin.
- Outils d'éditions.
- Utiliser les palettes « Styles, Composants, matières ».

DAO :

Apprendre à associer des blocs 2D à des objets 3D

3ème Jour : Rendu 3D.

Bibliothèque objets 3D Mensura :

Codes de bonnes pratiques pour préparer une scène 3D.

Importer un objet Sketchup dans la bibliothèque.

Apprendre à modéliser des objets spéciaux dans Mensura.

Apprendre à modéliser des bâtiments dans Mensura.

Apprendre à mapper des images et cartes thématiques sur le MNT et projet.

Conclusion :

Évaluation des acquis par QCM.

Évaluation de satisfaction du stagiaire.

TARIF PUBLIC : 1 272.00 € HT