

# Management & gestion de projet

## Gestion de projet

### Nos classes virtuelles

#### Management

---

## FACILITER L'INTELLIGENCE COLLECTIVE

1 jour - 7 heures

### Public concerné

Manager, Chef de projets, Consultants, Formateur, Coordinateur ou toute personne amenée à conduire des réunions.

### OBJECTIFS

Comment permettre à chaque membre d'un groupe de s'impliquer dans la construction d'une solution acceptable par tous ? Comment engager le groupe face à un enjeu commun et dans la mise en œuvre des actions qui en découlent ? La facilitation peut répondre à ces challenges. Cette formation permettra au stagiaire de comprendre et animer un groupe en tirant parti de l'intelligence collective.

- Améliorer l'efficacité des réunions.
- Améliorer les échanges entre les collaborateurs.
- Approfondir une problématique et la résoudre par la créativité.
- Devenir facilitateur.

### MOYENS PÉDAGOGIQUES

- Diffusion de Powerpoint.
- Etudes de cas.

### PRÉ-REQUIS

- Aucun.

### Validation

- Attestation de formation.

### Introduction à l'intelligence collective :

Travaux pratiques : Briser la glace pour apprendre à se connaître, jauger son public, donner de la cohésion au groupe.

IPTIC-Numéro Déclaration d'Activité : 11 75 48018 75 - <https://iptic.fr/>

La force de l'intelligence collective.

Travaux pratiques : NASA GAME.

Les dangers du groupe (paradoxe d'Abilène, expérience de Ash...).

**Introduction aux innovations games :**

La résolution de problèmes.

Les techniques de génération d'idées en groupe.

La rétrospective et la priorisation des actions.

Travaux pratiques : brainwriting, speedboat, blason, matrice DIXIT...

**La posture du facilitateur :**

Mobiliser un collectif et coopérer : quels enjeux ?

Comprendre les processus de résistance au changement.

Construire la carte des partenaires et comprendre la stratégie des alliés.

Les anti-patterns du facilitateur.

**Mobiliser l'intelligence collective dans le groupe :**

Concevoir des ateliers collaboratifs (règles des 7P).

Le matériel.

Cohésion d'équipe et team building.

Travaux pratiques : Chocomiam game.

**Conclusion :**

Évaluation des acquis par QCM.

Évaluation de satisfaction du stagiaire.

**TARIF PUBLIC : 700,00 € H.T.**