

Management & gestion de projet Agilité

DE CHEF DE PROJET À MANAGER AGILE

3 jours - 21 heures

Public concerné

Futurs Managers Agiles (Futurs Scrum masters).

OBJECTIFS

- Maîtriser l'ensemble des composantes du métier de chef de projet Agile.
- Connaître les principes, les techniques et les méthodes de tests agiles.
- Acquérir les compétences nécessaires pour gérer et motiver les équipes dans la planification et faire collaborer les différents intervenants dans le projet Scrum.
- Intégrer les concepts et enjeux des méthodes dites agiles de la qualité et de la formalisation.

MOYENS PÉDAGOGIQUES

- Diffusion de Powerpoint.

PRÉREQUIS

- Vous travaillez en équipe dans un contexte de projet ou de produit.
- Il appartiendra à l'entreprise de vérifier que le candidat qu'elle inscrit au module 4 présente les aptitudes relationnelles nécessaires.

Validation

- Attestation de formation.

Accueil :

Tour de table/Qui est là ?

Présentation des objectifs de la formation.

Les pratiques agiles : Présentation :

Rappels sur l'agilité :

- La gestion de projet classique (cycle en V, cycle en Y, le RUP).
- Le manifeste agile.
- Les différents acteurs : rôle et fonction.

IPTIC-Numéro Déclaration d'Activité : 11 75 48018 75 - <https://iptic.fr/>

- Itérations et incréments.
- Programmation en binôme, responsabilité collective du code, règle de codage, métaphore, intégration continue.
- Développement piloté par les tests, conception simple, remaniement.
- Valeurs et principes de l'agilité dans la gestion de projet.
- Gestion de projet agile et gestion du temps.
- Les réponses agiles aux risques projets.
- Les facteurs de succès d'un projet agile.

Dernière mise à jour : 15/01/2024

Fondations du framework Scrum.

Les 3 rôles Scrum :

Product Owner, Scrum Master et équipe de développement.
Responsabilités croisées entre Scrum Master et Product Owner.

Construction et maintenance d'un backlog de produit :

Sizing (estimation) des items de backlog de produit.
Le travail entre le Product Owner et l'équipe de développement autour du backlog de produit.

Planification de releases :

Techniques d'Estimation.
Techniques de Priorisation.
Techniques de Planification.

Production et lecture des artefacts Scrum :

Product Backlog.
Sprint Backlog.
Burndown charts.

Création d'équipes :

Travail en équipe.
Gestion psychologique des individus et des groupes.
Gestion de la connaissance.
Techniques de motivation.
Outils de communication et de facilitation.
Leadership.

Planification de Sprint et estimation.

Maximisation de la qualité lors du Daily Stand-up :

Techniques de Sprint Review.
La notion de succès.
Techniques de Rétrospective de Sprint.

Aspects avancés de Scrum :

Implication et aspects sociologiques.
Motivation et augmentation de performance de l'équipe.
Conduite du changement.
Résoudre des problèmes.

Conclusion :

Validation des acquis.
Évaluation de satisfaction des stagiaires.

Le passage de la certification « Professional Scrum Master » via la plateforme Scrum.org doit être effectué au plus tard 3 mois après la formation.

IPTIC-Numéro Déclaration d'Activité : 11 75 48018 75 - <https://iptic.fr/>

TARIF PUBLIC : 1 522,50 € H.T.

Dernière mise à jour : 15/01/2024

IPTIC-Numéro Déclaration d'Activité : 11 75 48018 75 - <https://iptic.fr/>

Dernière mise à jour : 15/01/2024