

Management & gestion de projet Agilité

COMPRENDRE LA DÉMARCHE AGILE

3 jours - 21 heures

Public concerné

Développeurs, Architectes, Chefs de projets, Directeurs de projets, Futurs Scrum Masters/Futurs Managers Agiles, Responsables Méthodes/Qualité, Décideurs, MOA/Client/Product Owner, Commerciaux.

OBJECTIFS

- Comprendre les méthodes Agiles et les outils.
- Intégrer le management et ses facteurs de succès.
- Maîtriser les étapes de la méthode et éviter ses écueils.
- Encadrer les processus liés à la méthode et diriger ceux de la conduite au changement.

MOYENS PÉDAGOGIQUES

- Diffusion de Powerpoint.

PRÉREQUIS

- Aucun.

Validation

- Attestation de formation.

Accueil :

Tour de table/Qui est là ?
Présentation des objectifs de la formation.

Les fondements des Méthodes agiles :

Les méthodes traditionnelles de gestion de projet :

- Évolution des méthodes traditionnelles.
- Le principe de la cascade.
- Les limitations.
- Comment aller plus loin et pour quels bénéfices ?

IPTIC-Numéro Déclaration d'Activité : 11 75 48018 75 - <https://iptic.fr/>

Les méthodes agiles :

- Le "Manifeste Agile".
- Les "valeurs" agiles et leurs enjeux.
- Les "principes" agiles.
- Les promesses de l'agile.

L'agile et ses déclinaisons : XP et Scrum :

- L'esprit de la méthode Scrum.
- Les caractéristiques de Scrum.
- L'esprit de la méthode XP.
- Les caractéristiques de XP.
- Différences et points communs entre les méthodes.
- Bien choisir une méthode agile, ou pas,...

La mise en œuvre des méthodes agiles :

Les méthodes traditionnelles de gestion de projet :

- Évolution des méthodes traditionnelles.
- Le principe de la cascade.
- Les limitations

Comment aller plus loin et pour quels bénéfices ?

- A quoi ressemble une équipe agile ?
- Les rôles clés d'une équipe agile.
- Quels sont les objectifs de chacun ?
- Vers une équipe auto-organisée.
- Comment planifier avec les méthodes agiles ?
- Les différents niveaux de planification.
- L'alignement des acteurs.
- La définition de la vision.
- Le cadrage fonctionnel du projet.

La problématique du développement par itération :

- Principes et enjeux.
- Dissection d'une itération : les grandes phases.
- La constitution du backlog.
- La définition des "user stories".
- Quels sont les critères d'une bonne "user story" ?
- "Planning Game" et "Planning Poker".
- L'estimation de l'effort.
- Les suivis.
- L'estimation de la valeur.
- Bien choisir les méthodes d'estimation.
- Avantages et limites des stratégies de priorisation.
- La recette d'itération, bonnes pratiques pour la rétrospective de fin d'itération.
- Les limites et les domaines d'application du développement par itération.
- L'amélioration continue.

Comment bien tester en agile ?

- Quels types de tests pour quels besoins ?
- Les enjeux du TDD (Test Driven Development).
- L'automatisation des tests de recette : principes, avantages et limites.
- Que penser des outils d'automatisation des tests ?
- Les principales solutions d'automatisation des tests.
- Fitness, GreenPepper, avantages et limites.

- Vers une nouvelle approche pour les spécifications des plateformes d'intégration continue.
- L'importance de l'intégration continue.
- Les principes de l'intégration continue.
- Les grandes fonctionnalités d'une plate-forme d'intégration continue.
- Les points critiques et les principaux pièges à éviter.
- Comment mettre en oeuvre une plate-forme d'intégration continue ?
- Avantages et limites des principaux outils.

Conclusion :

Validation des acquis.

Évaluation de satisfaction des stagiaires.

TARIF PUBLIC : 1 417,50 € H.T.